the World of Darkness

Имя:
Возраст:
Игрок:

Концепция:
Добродетель:
Порок:

Хроника:
Фракция:
Имя группы:

АТРИБУТЫ

ВОЗДЕЙСТВИЕ	Интеллект ●0000	Сила ●0000	Внушительность ●0000
АККУРАТНОСТЬ	Сообразительность ●0000	Ловкость ●0000	Манипулирование ●0000
ЗАЩИТА	Решительность ●0000	Выносливость ●0000	Самообладание ●0000

НАВЫКИ

Ментальные

(−3 без Навыка)

Образование____________00000
Компьютер_____________00000
Ремесло_______________00000
Расследование__________00000
Медицина______________00000
Оккультизм____________00000
Политика______________00000
Наука_________________00000

Физические

(−1 без Навыка)

Атлетика______________00000
Рукопашный бой________00000
Вождение______________00000
Огнестрельное оружие___00000
Кража_________________00000
Скрытность____________00000
Выживание_____________00000
Холодное оружие________00000

Социальные

(−1 без Навыка)

Знание животных________00000
Эмпатия_______________00000
Экспрессия_____________00000
Запугивание____________00000
Убеждение_____________00000
Коммуникабельность_____00000
Знание улиц____________00000
Обман_________________00000

ДРУГИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Преимущества

___________________00000
___________________00000
___________________00000
___________________00000
___________________00000
___________________00000
___________________00000
___________________00000
___________________00000

Недостатки

____
____
____

Размер_______________
Скорость_____________
Инициатива___________
Защита______________
Броня_______________

Здоровье

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□□□□□□□□□□□□

Воля

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□□□□□□□□□□

Нравственность

10 ________ 0
9 ________ 0
8 ________ 0
7 ________ 0
6 ________ 0
5 ________ 0
4 ________ 0
3 ________ 0
2 ________ 0
1 ________ 0

Опыт_______________
____

Оружие	Модификатор

Экипировка	Модификатор

Атрибуты 5/4/3 • Навыки 11/7/4 (+3 Специализации) • 7 Преимуществ • (Пятый пункт везде стоит 2 очка) • Здоровье = Выносливость + Размер • Воля = Решительность + Самообладание • Размер = 5 для взрослых людей • Защита = значение Ловкости или Сообразительности, в зависимости от того, что ниже • Инициатива = Ловкость + Самообладание • Скорость = Сила + Ловкость + 5 • Начальная Нравственность = 7